Видео редактор (OpenShot)









💂 Проект без заглавие [HD 720p 30 fps] - OpenShot Video Editor		×
<u>Ф</u> айл <u>Р</u> едакция Текст/Заглавие Изглед Помощ		
💽 🗎 💹 🦘 🎓 🕂 🗏 🖬 🥮		
Райлове на проекта	🗐 🗵 Преглед на видеото	Ē
Показване на всичко Видео Звук Изображение Филтър		
	IN AN A PP PN	0
imeline	,)	
	Прозорец за преглед – позволява	
	ви да прегледате част и целия	секунди
00:00:15 00:00:45 00:01:00 00:01:15		00:03
Писта 2	проект, преди да го изнесете като	<u> </u>
	видео фаил;	

💂 Проект без заглавие [HD 720p 30 fps] - OpenShot Video Editor		– 0 X
<u>Ф</u> айл <u>Р</u> едакция Текст/Заглавие Изглед Помощ		
💽 🗎 🖾 🦘 🎓 🕂 📕 🖬 🔴		
Файлове на проекта	🖻 🖾 Преглед на видеото	Ð
Показване на всичко Видео Звук Изображение Филтър		
	ida aa > >> >>)	0
Файлове на проекта Ефекти Преходи		
limeline		
+ > X Y K X 🚣 🗈		😑 😑 15 секунди
00:00:15 00:00:30 00:00:45 00:01:00 00:01 00:00:00:01		00:02:45 00:03
	stenta e merpymenta sa	
🗇 Писта 2	редактиране	
🗸 Писта 1		

📄 Проект без заглавие [HD 720p 30 fps] - OpenShot Video Editor	- 0	×
<u>Ф</u> айл <u>Р</u> едакция Текст/Заглавие Изглед Помощ		
Файлове на проекта		
Показване на всичко Видео Звук Изображение Филтър		
Фойлово на преходи		٥
		6
	🔲 15 c	екунди
00:00:15 00:00:30 00:00:45 00:01:15 00:01:30 00:01:45 00:02:00 00:02:15 00:02:30 00:00:001	00:02:45	00:03:
🗸 Писта 2		
Плъзгач за мащабиране – с		
Негова помощ може да		
променяте мащаба на времевата	a	
линия на проекта;		



....

🔋 Проект без заглавие [HD 720p 30 fps] - OpenShot Video Editor	- 0	×
<u>Ф</u> айл <u>Р</u> едакция Текст/Заглавие Изглед Помощ		
🕮 🖾 Преглед на видеото		Ø۵
Показване на всичко Видео Звук Изображение Филтър		
Файлове на проекта 🛛 Ефекти Преходи		٥
imeline		Ē
+ ⊃ X ▼ K X +	— 📄 15 секу	инди
00:00:15 00:00:30 00:00:45 00:01:15 00:01:30 00:01:45 00:02:00 00:02:15 00:02:30 00 00:00:001	0:02:45	00:03:
Писта 2		ſ
Времеви писти – показват точното		
разположение на всеки клип, ефектите	КЪМ	
него и преходите между отделните клиг	юве в	
целия проект.		

Стъпка 1. Внасяне на съдържание

Първата стъпка, е да внесете всички изображения, музика и видео, които смятате да използвате за направата на своя филм. Един от начините да направите това, е използвате бутона + от лентата с инструменти. Той ще отвори диалогов прозорец, чрез който ще можете да заредите желаните файлове. Алтернативен начин, е директно да влачите и пускате тези файлове от файловия мениджър в подпрозореца **Файлове на проекта**. Всички добавени файлове ще се появят именно там.





Стъпка 2. Организиране на съдържание

 Следващата стъпка е да подредите внесеното по-горе на времевата линия, като поставите клиповете на наличните пътеки. Това става като просто ги завлачите и пуснете с мишката на желаната позиция:



Стъпка 3. Вмъкване на ефекти



⊗ За да добавите ефект към даден клип, първо изберете ефекта и след това го завлачете и пуснете върху клипа. Можете веднага да прегледате резултата, като натиснете бутона за възпроизвеждане в панела Видео преглед.



Преглед на видеото

той се прилага със стандартни настройки, които не винаги съвпадат с вашите желания. За да ги промените, цъкнете с десен бутон на мишката върху клипа във времевата линия, чиито ефект искате да настроите и от показалото се меню изберете Дълбоки настройки:



Стъпка 4. Вмъкване на преходи

 Преходите са онези кратки анимации, които запълват допълват преминаването от един клип към друг. В OpenShot са достъпни над 20 такива прехода:



♦ За да добавите преход, цъкнете на него, след което го завлечете и пуснете върху времевата линия. Прехода ще се покаже чрез малък правоъгълник, разположен между клиповете:



Стъпка 5. Изнасяне на готовия проект

🍚 Експорт на виде	o		?	×
Име на файл:	Проект без заглавие			
Folder Path:	C:\Users\Asenov	Търс	:и/Из(бери
Обикновен	Разширени			
Изберете про	офил, за да започнете:			
Профил:	Всички формати			•
Изберете изи	иежду следните възможности:			
Цел:	CPU MP4 (h.264)			•
Видео профил	: 1024x576 16:9 PAL (1024x576)			•
Качество:	Средно			•
	0%			
	Експорт на види	eo	Отк	аз

 Това е последната стъпка, при която. вашият проект ще се превърне в готов за гледане видео файл. За да започне процесът на създаване на този файл, натиснете бутона Експорт от основната лента с инструменти. Ще се отвори нов прозорец, от който ще имате възможност да изберете какъв да е видео формата на получения файл, както и допълнителни настройки, като напр. качество.

