

Задача 26. В училище се организира **благотворителен турнир** по електронни игри с цел събиране на средства за оборудване на нов компютърен кабинет. В състезанието участват ученици от различни класове, които се състезават в пет различни игри. Всеки участник печели точки в зависимост от представянето си.

За отчет на резултатите се използва електронна таблица **Gaming_tour.xlsx** от ресурсните файлове, която съдържа два работни листа:

- **„Players“** – съдържа списък на регистрираните играчи (име на участник и игра, в която се състезава).
 - **„Results“** – съдържа броя на изиграните игри и получените точки за всеки един от участниците.
1. **Добавете нови колони** в работен лист „Players“:
 - „Брой игри“
 - „Турнирни точки“
 - „Общ принос към каузата“
 - „Среден принос“
 - „Категория на играча“
 2. **Автоматично прехвърлете данните** за „Брой игри“ и „Турнирни точки“ от лист „Results“, като използвате вградена функция.
 3. **Изчислете „Общ принос към каузата“** за всеки играч според формулата:
$$\text{Общ принос} = (\text{Турнирни точки} \times 5) + (\text{Брой игри} \times 20)$$
където:
 - Всяка **турнирна точка** допринася с **5 лв.** за каузата.
 - Всеки изигран мач добавя **20 лв.** към общата сума.
 4. **Изчислете „Среден принос“** за всеки играч, като разделите общия принос на броя игри.
 5. **Определете „Категория на играча“** чрез условна функция:
 - Ако средният принос е **над 80 лв.** → „Топ дарител“
 - Ако е **между 50 и 80 лв.** → „Активен участник“
 - Ако е **под 50 лв.** → „Нов играч“
 6. **Оцветете клетките** с имената на играчите в зависимост от резултатите:
 - **Зелено** → играчи с категория „Топ дарител“
 - **Червено** → играчи, които са събрали **по-малко от 50 точки**
 7. **Създайте обобщаваща таблица** в нов лист, която показва **общия принос към каузата от всяка игра**.
 8. **Създайте обобщаваща диаграма**, която визуализира данните от обобщаващата таблица.